

Table des matières

GÉNÉRALITÉ	1
LA ZONE D'ADMINISTRATION	2
<i>LOGIN SUR LA ZONE D'ADMINISTRATION</i>	2
EDITION DU CONTENU EN LIGNE	3
<i>LE MODE ÉDITION</i>	3
<i>PUBLICATION</i>	3
<i>SUPPRIMER DES MODIFICATIONS</i>	3
SECTION CONTENU	4
PAGES ET CONTENUS	4
ORDONNER LE MENU DU SITE PUBLIC	5
PROPRIÉTÉS DU PROJET	6
PROPRIÉTÉS DU SITE	6
EDITION D'UN CONTENU	7
<i>Propriétés du lien du menu</i>	8
<i>Propriétés</i>	8
<i>Programmation</i>	8
<i>Entête HTML</i>	8
<i>Fichiers</i>	8
<i>Contenus</i>	8
LANGUES	10
TRADUCTION DES CONTENUS	10
MODÈLES ET STYLES	11
FEUILLES DE STYLE	12
<i>Ajout d'une feuille de style</i>	12
LES GABARITS HTML	13
MODÈLES DE PAGES	13
MODÈLES DE MENUS	14
MODÈLES DE BOÎTES	15
TYPES DE CONTENU	16
LES TYPES SYSTÈME	17
<i>Projet</i>	17
<i>Site</i>	17
<i>Page</i>	17
<i>Boîte</i>	17
<i>Action PHP</i>	17
<i>Lien</i>	17
<i>Rubrique</i>	17
<i>Liste de boîtes</i>	17
EDITION D'UN TYPE DE CONTENU	18
<i>Zones modifiables et propriétés spécifiques</i>	18
<i>Propriétés</i>	18
<i>Code PHP</i>	19
<i>Zones d'entête</i>	19
<i>Zones de contenus</i>	20

Documentation de CMS-gen

LES MISES À JOUR.....	21
GESTION DES UTILISATEURS.....	22
LISTE DES UTILISATEURS.....	22
EDITION D'UN UTILISATEUR.....	23
<i>Nouveau mot de passe.....</i>	<i>24</i>
<i>Désactiver ou activé un compte utilisateur.....</i>	<i>24</i>
<i>Supprimer un utilisateur.....</i>	<i>24</i>
AJOUT D'UN UTILISATEUR.....	24
GESTION DES GROUPES D'UTILISATEUR.....	25
LISTE DES GROUPES.....	25
NUMÉROS DE GROUPE.....	25
EDITION D'UN GROUPE.....	26
DÉSACTIVER OU ACTIVÉ UN GROUPE.....	26
SUPPRIMER UN GROUPE.....	26
AJOUT D'UN GROUPE.....	26

Table des illustrations

Figure 1 - Login.....	2
Figure 2 - Section Pages et contenus.....	4
Figure 3 - Changer l'ordre dans le menu.....	5
Figure 4 - Déplacer dans une autre section ou rubrique du menu.....	5
Figure 5 - Exemple de Propriétés lier au type de contenu 'projet'.....	6
Figure 6 - Exemple de Zones de contenus lier au type de contenu 'site'.....	6
Figure 7 - Edition d'un contenu.....	7
Figure 8 -Edition en mode texte HTML.....	9
Figure 9 - Edition en mode WYSIWYG.....	9
Figure 10 - Gestion des langues du projet.....	10
Figure 11 - Traduction du contenu.....	10
Figure 12 – Les Modèles et les Styles.....	11
Figure 13 - Edition du style CSS.....	12
Figure 14 - Edition du modèle 'Page 3 col'.....	13
Figure 15 - Modèle du 'Menu principal'.....	14
Figure 16 - Modèle de 'Box'.....	15
Figure 17 - Les type de contenu.....	16
Figure 18 - Propriétés générales du type de contenu 'page'.....	18
Figure 19 - Exemple de Propriété du type de contenu 'page'.....	18
Figure 20 - Exemple de Code PHP du type de contenu 'page'.....	19
Figure 21 - Exemple de Zone d'entête du type de contenu 'page'.....	19
Figure 22 - Exemple de valeur par défaut de la balise <TITLE>.....	19
Figure 23 - Exemple de valeur par défaut de la <META> robots.....	19
Figure 24 – Exemples de Zones de contenu du type de contenu 'page'.....	20
Figure 25 - Liste des utilisateurs.....	22
Figure 26 - Propriétés de l'utilisateur.....	23
Figure 27 - Liste des groupes d'utilisateurs.....	25
Figure 28 - Propriétés d'un groupe d'utilisateurs.....	26

Documentation de CMS-gen

Généralité

CMS-gen est le résultat d'une collaboration, au début des années 2000, de deux passionnés du web ayant eu une expérience de développement en matière de CMS.

Il est écrit en PHP et utilise MySQL comme SGBD. L'utilisation de la classe [PDO](#) (PHP Data Objects) comme couche d'abstraction permet de migrer le projet vers d'autres SGBD sans toucher au code source.

Les principaux objectifs de **CMS-gen** sont de fournir un code HTML valide et de n'avoir aucune limitation dans la création et la gestion de contenu.

Grace aux types de contenu entièrement paramétrable, tant au niveau des propriétés, du HEADER que des zones modifiables, il est virtuellement possible de créer tout type de contenu pour n'importe quelle application. Pour l'instant il ne permet de fournir que du code HTML en sortie ce qui limite son utilisation à des applications orientées web.

Il comprend aussi un type de contenu complexe permet de créer des contenus qui s'appuient sur d'autres types de contenu.

Le nom de **CMS-gen** vient du fait que le système est utilisé pour développer la zone d'administration au même titre que celle-ci est utilisée pour développer le site public. C'est pourquoi on parle ici d'un générateur de CMS.

Les trois niveaux fonctionnent avec le même système de fichiers et la même table d'utilisateurs.

CMS-gen offre une plateforme de développement multiutilisateur grâce à un système de mises à jour propriétaire. Ceci permet un travail collaboratif sur l'ensemble du projet.

Les différentes langues du site public sont gérées comme des sites à part entière et un système de gestion des traductions permet le suivi des éléments de contenu traduits ou à traduire.

Documentation de CMS-gen

La zone d'administration

La zone d'administration permet la gestion complète du projet.

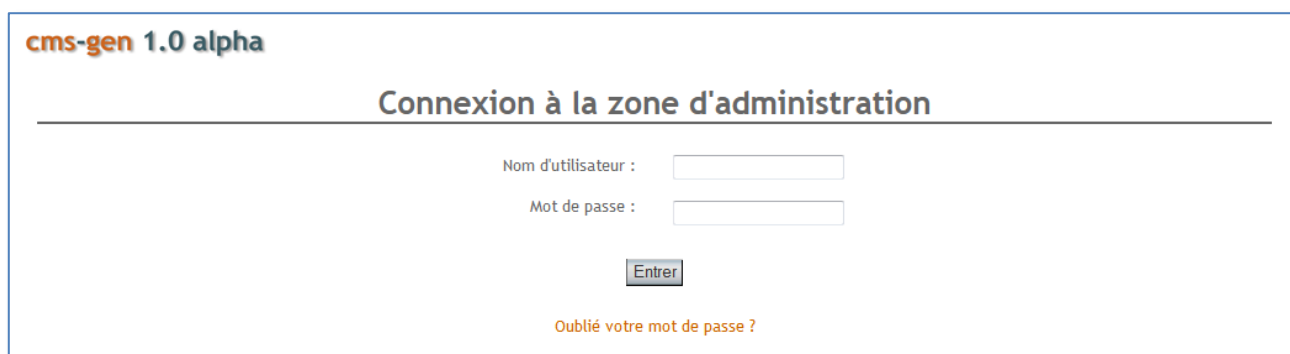
Elle est divisée en sections accessibles par un menu à onglets avec des sous-menus.

Login sur la zone d'administration

La zone d'administration permet la gestion complète du projet, des langues, des contenus, des fichiers (images, PDF, etc.), des utilisateurs, des groupes d'utilisateurs, etc. cela en fonction des droits de l'utilisateur connecté.

La connexion se fait en ajoutant **/admin** après le nom de domaine dans la barre d'adresse.

Exemple: **domaine.net/admin**.



cms-gen 1.0 alpha

Connexion à la zone d'administration

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

[Oublié votre mot de passe ?](#)






Figure 1 - Login

Edition du contenu en ligne

Une fois connecté sur la zone d'administration, le site public affiche des icônes en haut à droite de chaque page.



Ces icônes apparaissent aussi dans la zone d'administration, à l'exception du Mode édition et de l'accès à la zone d'administration.

-  Mode édition, modification en ligne du contenu public ou d'une mise à jour.
-  Publication (mise en ligne) des modifications ou d'une mise à jour.
-  Supprimer les modifications, plus possible après leurs publications.
-  Accès à la zone d'administration.
-  Déconnexion.

Le mode Edition

Le Mode édition permet d'éditer directement les différentes zones de contenu de la page courante et de voir le résultat en temps réel.

Ces modifications sont enregistrées dans une mise à jour et ne seront visibles par un visiteur que lors de la publication de celle-ci.

Publication

La publication met en ligne les modifications enregistrées dans la mise à jour en cours. Une fois publiée la mise à jour est supprimée.

Il n'est pas possible de supprimer une publication.

Supprimer des modifications

Ceci supprime l'ensemble des modifications contenues dans la mise à jour en cours.

Ce n'est plus possible après la publication.

Section Contenu

La section **Contenu** permet de gérer l'ensemble du contenu et des propriétés du projet ainsi que les propriétés du site (langue) courant.

Le sous-menu contient:

- [Pages et contenus](#)
- [Langues](#)
- [Modèles et styles](#)
- [Types de contenus](#)
- [Mise à jour.](#)

Pages et contenus



C'est ici que l'on gère le contenu d'un site ainsi que les paramètres du projet et du site.





Pages et contenus		Projets		Français	
+	Accueil				
+	News				
+	Newsletter				
+	Documentation				
+	Téléchargements				
+	Test nouveau style				
+	My CMS-gen				
+	Modèles				
	Liste droite				
	Accès rapide				
	Infos CMS-gen				
	Infos CMS-gen (New)				
	Accueil droite				


Figure 2 - Section Pages et contenus

Dans la colonne de gauche on trouve le sous-menu et un formulaire pour ajouter du contenu dans le niveau actuel du site.









Documentation de CMS-gen

Au-dessus de la liste, sur la droite, l'icône  donne accès aux [propriétés du projet](#) ensuite on trouve la langue courante du projet et l'icône  donne accès aux [propriétés du site](#) dans la langue sélectionnée.

La partie centrale présente la liste des contenus dans le niveau actuel du site et dans l'ordre ou elles apparaissent dans le menu du site. On y trouve ainsi les boîtes de contenu , les listes de boîtes , les liens  et les actions PHP .

Dans la liste des contenus l'icône  indique la page 'index' ou page par défaut du niveau actuel.

Plusieurs icônes permettent de gérer chaque élément de contenu en fonction de leurs types:

-  Accès au niveau inférieur du contenu pour y ajouter des éléments.
-  Accès au contenu existant du niveau inférieur.
-  Édition du contenu et de ses paramètres.
-   Indique si le lien vers la page apparaît dans le menu du site.
-   Indique si l'accès au contenu est protégé, (contenu réservée à des utilisateurs authentifiés)
-  Permet de supprimer définitivement un contenu.

Ordonner le menu du site public

L'ordre des contenus visibles dans le menu du site  représente l'ordre du menu dans le site public. Chaque contenu de la liste peut être mis dans l'ordre désiré ou déplacé par un simple drag-end-drop.

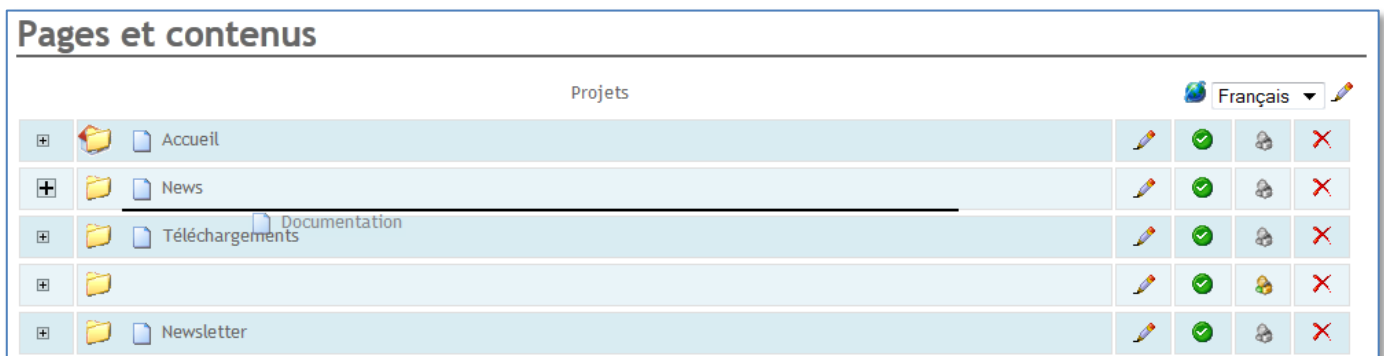


Figure 3 - Changer l'ordre dans le menu

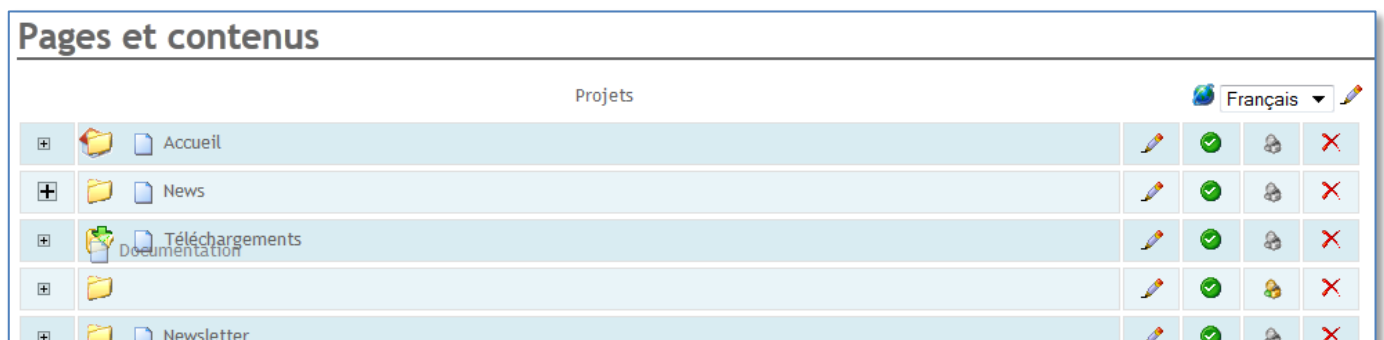


Figure 4 - Déplacer dans une autre section ou rubrique du menu

Documentation de CMS-gen

Propriétés du projet

Les propriétés du projet sont définies par le [Type de contenu système](#) projet. Ces propriétés seront affectées à l'ensemble des sites (langue et sous-domaine) du projet.

Propriétés					
Libellé	Nom système	Position	A traduire		
Domain Name	domainName	0	Non		
Management mode for system names	projectContentSysNameMode	1	Non		
Translate urls	projectContentSysNameTranslatio	2	Non		
Visitors statistics	webstats	30	Non		
Record number of visitors	webstats_record	31	Non		
Date of Record Visitors	webstats_date_record	32	Non		
Calculation date record of visitors	webstats_date_calcul	33	Non		
<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="button" value="Ajouter"/>	

Figure 5 - Exemple de Propriétés lier au type de contenu 'projet'

Propriétés du site

Les propriétés du site sont définies par le [Type de contenu](#) système site. Ces propriétés seront affectées à l'ensemble des éléments constituant le site. Par exemple, en définissant un élément **Code PHP** à ce niveau il sera interprété lors de la construction de chaque élément de contenu du site. Idem pour les propriétés de la **Zone d'entête** et le contenu de la **Zone de contenu**.

Zones de contenu					
Libellé	Nom système	Type	Position	A traduire	
Titre du site	siteTitle	Texte HTML	0	Oui	
Entête gauche	headerLeft	Bloc HTML	10	Oui	
Entête centre	headerCenter	Bloc HTML	15	Oui	
Entête droite	headerRight	Bloc HTML	20	Oui	
Slogan	slogan	Bloc HTML	25	Oui	
Label "Vous êtes ici" du chemin de fer	pmenuLabel	Bloc HTML	30	Oui	
Info gauche	nav_add_info	Bloc HTML	40	Oui	
Pied de page	footer	Bloc HTML	80	Oui	
Pied de page gauche	footerLeft	Bloc HTML	82	Oui	
Pied de page droite	footerRight	Bloc HTML	84	Oui	
ped de page Popup	popupFooter	Bloc HTML	95	Oui	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	-- Sélectionner --			<input type="button" value="Ajouter"/>

Figure 6 - Exemple de Zones de contenus lier au type de contenu 'site'

Edition d'un contenu

Contenus et propriétés de la page: **Accueil** Français ▾

Propriétés du lien du menu

Nom (et libellé du menu):	Accueil
Description (infobulle du menu):	Page d'accueil
URL:	/fr/index.php
Nom système:	accueil

Propriétés +

Programmation

Code PHP	1
----------	---

Entête HTML

Titre de la page	CMS-Gen - Le CMS des développeurs PHP
META - Keywords	CMS,content management system,gestion du contenu, contenu,modifier,créer
META - Description	Développement du CMS et des applications à intégrer. Interface de développement pour développer vos applications PHP!
META - Robots	index.follow
META - Expires	never
META - Revisit-After	3 days
Code JavaScript	1

Fichiers

Image	Action <input checked="" type="radio"/> Aucune <input type="radio"/> Ajouter <input type="radio"/> Supprimer <input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>
Image 2	Action <input checked="" type="radio"/> Aucune <input type="radio"/> Ajouter <input type="radio"/> Supprimer <input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>

Contenus

Contenu	<pre><h1>CMS-Gen, le CMS avec plateforme de développement incluse </h1> <p>CMS-Gen est le premier CMS avec plateforme de développement incluse. Ceci permet aux développeurs et webmasters de personnaliser la zone d'administration pour leur clients et de faire des applications et plugins à distribuer.<p/></pre>	
Colonne gauche	<input type="text"/>	<input type="button" value="Modifier"/>
Colonne droite	<input type="text" value="<box_list>439</box_list>"/>	<input type="button" value="Modifier"/>

Figure 7 - Edition d'un contenu

L'édition d'un contenu permet d'avoir une vue générale de tous les éléments définis pour ce contenu dans [Types de contenus](#).

Une liste déroulante, en haut à droite, permet d'éditer le contenu dans une des autres langues du site.

Documentation de CMS-gen

Propriétés du lien du menu

C'est ici qu'est défini le **Nom** de la page dans le menu, la **Description** (attribut *title* du lien), l'**URL** et le **Nom système**. Le **Nom système** est proposé automatiquement d'après le **Nom** de la page, les caractères spéciaux et les espaces sont remplacés pour créer une URL valide.

La seule exception concerne la page index.php, il suffit de placer la page voulue en premier dans la liste pour en faire la page index.php au niveau de l'URL. Elle gardera son **Nom système** d'origine pour éviter un doublon en cas de changement.

Il est à noter que chaque section ou rubrique possède sa page index.php.

Rappel :

Le contenu des sections suivantes liste les paramètres et les éléments de contenu définis pour ce [Type de contenu](#).

Propriétés

Le **Modèle de page** permet de choisir le type de construction HTML. La liste des modèles est générée en fonction des modèles de page de la section [Modèles et style](#).

Programmation

Le **Code PHP** que l'on insert ici sera interprété par le serveur avant l'envoi du HEADER de la page au navigateur.

Entête HTML

Cette section contient les éléments du HEADER propre à ce contenu, les éléments que l'on retrouve sur l'ensemble des contenus du site font partie des propriétés du site.

Fichiers

Les fichiers définis ici font partie du contenu et ils sont enregistrés en base de données. En supprimant le contenu, les fichiers seront aussi supprimés.

Ceci permet d'avoir des images, des documents PDF, etc., liés au contenu pour les articles d'une boutique en ligne ou pour des news par exemple.

L'appel de ces documents se fera directement dans le modèle HTML par une variable entre parenthèse `{}` reprenant le nom système défini dans le type de contenu concerné.

Contenus

Liste des éléments de contenu. Cette liste est construite d'après les éléments qui se trouvent dans la partie '[Zones de contenu](#)' du type de contenu et dans le modèle HTML choisi pour ce contenu. Ceci évite d'éditer les contenus des colonnes gauche et droite si le modèle HTML ne possède qu'une colonne.

Les éléments de contenu de type 'Bloc HTML' s'édite dans un textarea. Il est possible d'éditer en mode texte HTML ou en mode [WYSIWYG](#) « *What you see is what you get* » grâce à l'éditeur javascript [TinyMCE](#). Le choix se fait lorsque l'on clique sur dans le textarea, une popup vous demande si vous voulez charger l'éditeur WYSIWYG ou rester en mode texte HTML.

L'éditeur WYSIWYG a été modifié pour une meilleure prise en charge du PHP. Il est ainsi possible d'intégrer du code PHP dans l'attribut d'une balise HTML et à l'inverse d'intégrer du HTML dans le code PHP sans que cela ne pose de problème.

Documentation de CMS-gen

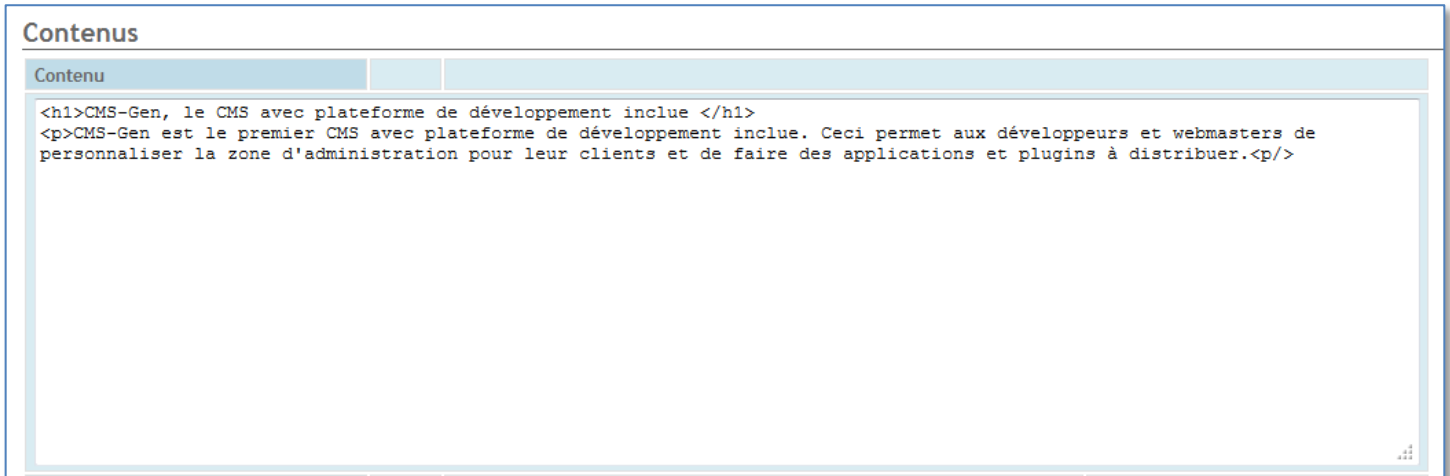


Figure 8 -Edition en mode texte HTML

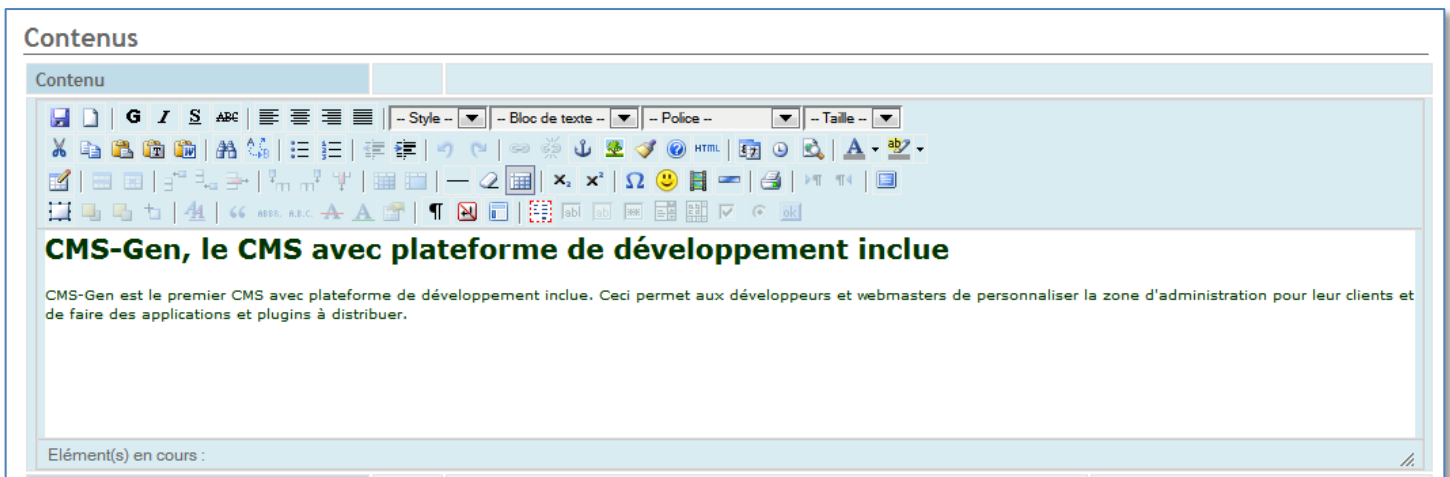


Figure 9 - Edition en mode WYSIWYG

Langues

Le sous-menu **Langues** permet d'ajouter, supprimer une langue au niveau du projet et de définir la langue principale du projet. Il n'est pas possible de supprimer la langue principale du projet. Les langues secondaires peuvent être désactivées ou supprimées.




Code	Libellé en		Statut de la langue		
	fr	en			
fr	Français	French	Langue principale		
en	Anglais	English	Langues secondaires		
Ajouter une langue : - Sélectionner une langue - ▼					



Figure 10 - Gestion des langues du projet

Traduction des contenus

Un système de gestion des éléments à traduire dans les divers types de contenu permet d'avoir une vision claire des éléments traduits ou à traduire. Le choix des éléments à traduire se fait dans [l'édition du type de contenu](#).

L'ajout de page ou de contenu dans la langue principale ajoute automatiquement ceux-ci aux autres langues du projet et le nom du contenu apparaît en **italique** dans la liste des contenus des autres langues tant que sa traduction n'est pas validée.

Tant que la traduction d'un élément de contenu n'est pas validée, tout changement depuis la langue principale modifiera ce contenu. Une fois la traduction validée, les modifications dans la langue principale n'affecteront plus les contenus traduits.

Lorsque vous éditez le contenu, depuis une autre langue, une icône  apparaît à côté des éléments à traduire. Une fois l'élément traduit, cliquez sur l'icône pour valider la traduction et l'icône  indique que la traduction de l'élément est validée.

Une fois tous les éléments traduits, le nom du contenu apparaît normalement dans la liste des contenus de la langue.



Contenus et propriétés de la page: Accueil		English ▼
Propriétés du lien du menu		
Nom (et libellé du menu):		Home
Description (infobulle du menu):		Page d'accueil
URL:		/en/index.php
Nom système:		accueil
Propriétés		
Modèle de page		Page 3 Col ▼
Programmation		
Code PHP		1

Figure 11 - Traduction du contenu

Modèles et styles

C'est ici que sont gérés les différentes feuilles de style CSS et les modèles de construction HTML.

Modèles et styles

Feuilles de style

Adresse (url)	Modèles de pages concernés					
	Page 1 Col	Page 2 Col	Page 3 Col	Test template 2col	Test du nouveau style	
/_files/style/cms-gen/ie7.css	OK	OK	OK	OK		
/_files/style/cms-gen/base_divers.css	OK	OK	OK	OK		
/_files/style/cms-gen/style_3col.css	OK	OK	OK	OK		
/_files/style/cms-gen/ie6.css	OK	OK	OK	OK		
/_files/style/cms-gen/mod_2col.css		OK		OK		
/_files/style/cms-gen_new/style_3col_new.css					OK	
/_files/style/cms-gen/mod_1col.css	OK					
/_files/style/cms-gen_new/base_divers.css					OK	

Modèles de pages

Libellé	Nom	Position		
Page 1 Col	page_1c	2		
Page 2 Col	page_2c	4		
Page 3 Col	page_3c	6		
Test template 2col	page_2col_test	8		
Test du nouveau style	page_3c_test	10		
Ajouter				

Modèles de menus

Libellé	Nom		
Conteneur du menu parent	path_menuContainer		
Conteneur du menu principal	site_menuContainer		
Conteneur du menu local	local_menuContainer		
Menu des langues	lang_menuContainer		
Menu des enfants	child_menuContainer		

Modèles de boîtes

Libellé	Nom	Position		
Test du nouveau style	box_new	2		
box	box	4		
Ajouter				

Figure 12 – Les Modèles et les Styles

Feuilles de style

Cette liste est créé directement par le système à partir des balises `<link rel="stylesheet".../>` trouvées dans les modèles de page.

Cette vue indique par quel modèle de page la feuille de style est appelée.

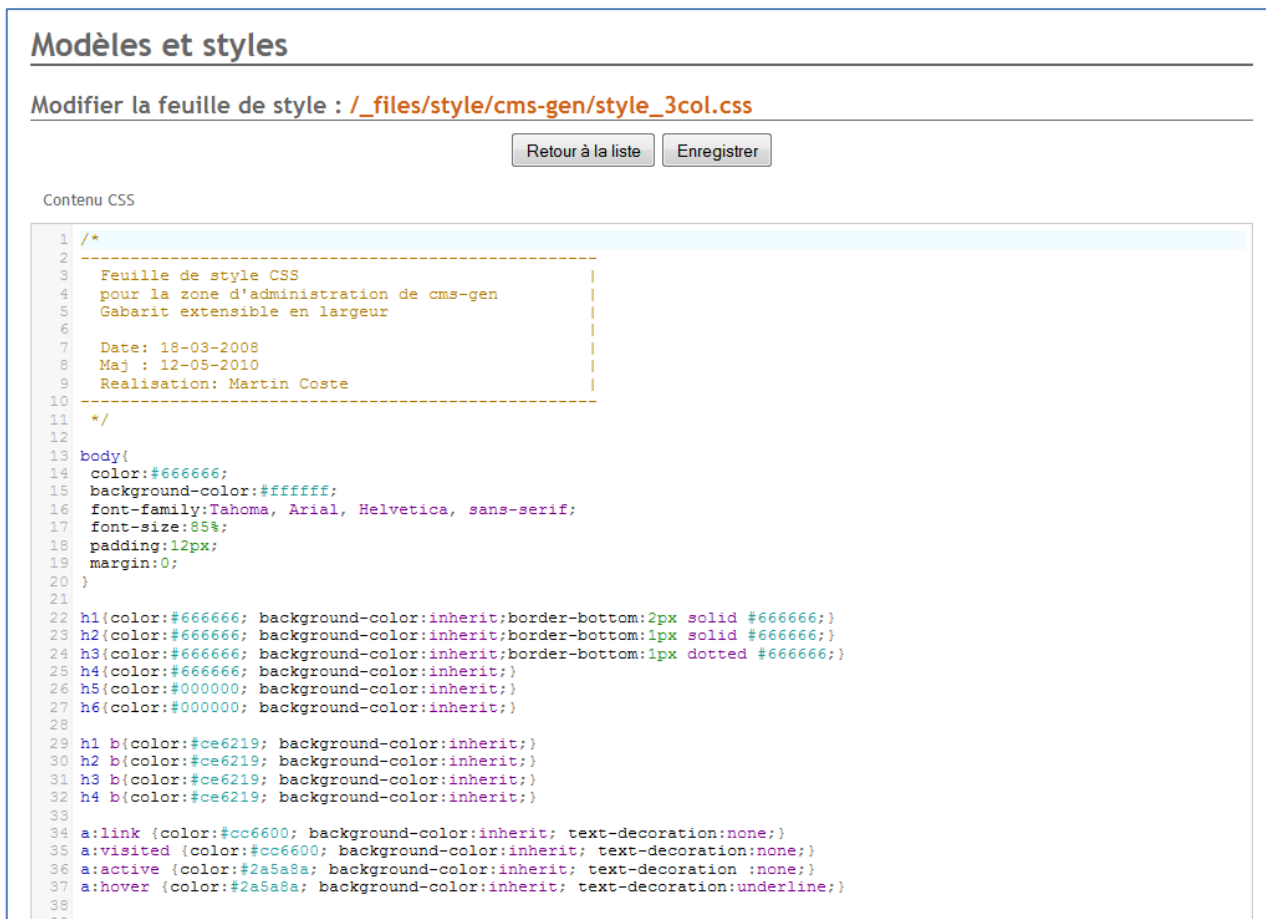
La modification du style peut se faire ici en éditant directement les fichiers CSS.

Ajout d'une feuille de style

Pour ajouter une nouvelle feuille de style dans la liste, procédez de la manière suivante:

1. créer un fichier un fichier CSS avec quelques lignes sur votre PC
2. depuis le menu **Fichier** uploadé le fichier dans le dossier **style**
3. allez dans **Contenu -> Modèles et styles**, éditez le modèle de page concerné et ajoutez une balise `<link rel="stylesheet".../>` pointant sur votre fichier CSS et sauvegardez.

La nouvelle feuille de style apparaît dans la liste et vous pouvez l'éditer.



```
1 /*
2
3   Feuille de style CSS
4   pour la zone d'administration de cms-gen
5   Gabarit extensible en largeur
6
7   Date: 18-03-2008
8   Maj : 12-05-2010
9   Realisation: Martin Coste
10
11 */
12
13 body{
14   color:#666666;
15   background-color:#ffffff;
16   font-family:Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
17   font-size:85%;
18   padding:12px;
19   margin:0;
20 }
21
22 h1{color:#666666; background-color:inherit;border-bottom:2px solid #666666;}
23 h2{color:#666666; background-color:inherit;border-bottom:1px solid #666666;}
24 h3{color:#666666; background-color:inherit;border-bottom:1px dotted #666666;}
25 h4{color:#666666; background-color:inherit;}
26 h5{color:#000000; background-color:inherit;}
27 h6{color:#000000; background-color:inherit;}
28
29 h1 b{color:#ce6219; background-color:inherit;}
30 h2 b{color:#ce6219; background-color:inherit;}
31 h3 b{color:#ce6219; background-color:inherit;}
32 h4 b{color:#ce6219; background-color:inherit;}
33
34 a:link {color:#cc6600; background-color:inherit; text-decoration:none;}
35 a:visited {color:#cc6600; background-color:inherit; text-decoration:none;}
36 a:active {color:#2a5a8a; background-color:inherit; text-decoration:none;}
37 a:hover {color:#2a5a8a; background-color:inherit; text-decoration:underline;}
38
39
```

Figure 13 - Edition du style CSS

Documentation de CMS-gen

Les gabarits HTML

Les gabarits HTML sont utilisés pour la construction des différents contenus du site et ils font partie des paramètres lorsque vous éditez le contenu.

La colonne Champs donne la liste des **{variables}** disponibles à insérer dans le HTML et qui sont utilisées par le CMS pour la construction des contenus. Ces variables font références au **Nom système** des éléments définis dans [Types de contenu](#).

Modèles de pages

Les **Modèles de pages** sont les gabarits HTML des pages du site.

Modèles et styles

Editer un modèle : Page 3 Col

Propriétés	
Nom	page_3c
Libellé	Page 3 Col
Position	6

[Retour à la liste](#) [Enregistrer](#)

Modèle HTML	Champs
<pre>1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" 2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> 3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr"> 4 <head> 5 <meta http-equiv="content-Type" content="application/xhtml+xml; charset=utf-8"/> 6 <link rel="stylesheet" media="screen" href="/_files/style/cms-gen/base_divers.css" type="text/css"/> 7 <link rel="stylesheet" media="screen" href="/_files/style/cms-gen/style_3col.css" type="text/css"/> 8 <!--[if lt IE 7]> 9 <link rel="stylesheet" media="screen" href="/_files/style/cms-gen/ie6.css" type="text/css" /> 10 <![endif]--> 11 <!--[if IE 7]> 12 <link rel="stylesheet" media="screen" href="/_files/style/cms-gen/ie7.css" type="text/css" /> 13 <![endif]--> 14 </head> 15 <body> 16 <div id="mainContener"> 17 <div id="bandeau"> 18 <div class="bloggche"> 19 {headerLeft} 20 </div> 21 <div class="blocdrt"> 22 {headerRight} 23 <div class="menulang"> 24 {menu:lang,0} 25 </div> 26 </div> 27 <div class="bloctre"> 28 {headerCenter} 29 </div> 30 <hr class="clear" /> 31 </div> 32 33 <div id='menuOnglets'> 34 {menu:site,5} 35 <div class='spacer'></div> 36 </div> 37 38 <div id="mainContent"> 39 <div id="coldrt"> 40 {info_droite} 41 </div> 42 43 <div id="colgche"> 44 {menu:local,1,0} 45 {info_gauche} 46 </div> 47 48 <div id="colctre"> 49 <div class="corps"> 50 {contenu} 51 </div> 52 </div> 53 </div> 54 55 <div id="pied"> 56 <div id="pieddrt">{footerRight}</div> 57 <div id="piedgche">{footerLeft}</div> 58 <div id="piedctre">{footer}</div> 59 </div> 60 {controlpanel} 61 </div> 62 </body> 63 </html></pre>	HEAD controlpanel

[Retour à la liste](#) [Enregistrer](#)

Figure 14 - Edition du modèle 'Page 3 col'

Modèles de menus

Les **Modèles de menus** sont les gabarits HTML des menus du site.

Modèles et styles

Editer un menu : Conteneur du menu principal

Propriétés	
Nom	site_menuContainer
Libellé	Conteneur du menu principal

Menu principal (premier niveau)	
Conteneur	Champs
<pre>1 <ul id="onglets"> 2 {menuList} 3 </pre>	menuList
Élément (bouton)	Champs
<pre>1 2 {label} 3 {subMenu} 4 </pre>	href label description subMenu
Élément sélectionné	Champs
<pre>1 <li id="ongletactif"> 2 {label} 3 {subMenu} 4 </pre>	href label description subMenu
Séparateur d'éléments	Champs
<pre>1</pre>	

Sous-menu (à partir du 2ème niveau)	
Conteneur	Champs
<pre>1 {menuList}</pre>	menuList
Élément (bouton)	Champs
<pre>1 2 {label} 3 {subMenu} 4 </pre>	href label description subMenu
Élément sélectionné	Champs
<pre>1 2 {label} 3 {subMenu} 4 </pre>	href label description subMenu
Séparateur d'éléments	Champs
<pre>1</pre>	

[Retour à la liste](#) [Enregistrer](#)

Figure 15 - Modèle du 'Menu principal'

Modèles de boîtes

Les **Modèles de boîtes** sont les gabarits HTML des boîtes de contenu.

Modèles et styles

Editer un modèle : box

Propriétés

Nom	<input type="text" value="box"/>
Libellé	<input type="text" value="box"/>
Position	<input type="text" value="4"/>

[Retour à la liste](#) [Enregistrer](#)

Modèle HTML	Champs
<pre>1 <div class="boiteronde"> 2 <b class="bleu_fnc_top"> 3 <b class="bleu_fnc_b1"> 4 <b class="bleu_fnc_b2"> 5 <b class="bleu_fnc_b3"> 6 <b class="bleu_fnc_b4"> 7 8 <div class="bleu_clr_boxcontent"> 9 10 <div class="contentBox"> 11 <h3>{kwaboxtitle}</h3> 12 {kwaboxcontenu} 13 </div> 14 15 </div> 16 <b class="bleu_clr_bottom"> 17 <b class="bleu_clr_b4"> 18 <b class="bleu_clr_b3"> 19 <b class="bleu_clr_b2"> 20 <b class="bleu_clr_b1b"> 21 22 </div></pre>	HEAD controlpanel

[Retour à la liste](#) [Enregistrer](#)

Figure 16 - Modèle de 'Box'

Types de contenu

Ceci est la partie la plus sensible la plus importante du système, c'est ici que l'on définit comment les types de contenu sont constitués, leurs [propriétés](#), leurs [zones d'entête](#) et leurs [zones de contenu](#).

Les types de contenu regroupent les [types système](#) et les types créés spécialement pour le site.

Il est possible de créer n'importe quel type de contenu, de lui attribuer des propriétés et des zones de contenu, de définir dans quels types de contenu il peut être inclus et quels types de contenu il peut contenir.

Il n'y a pas de limite au système.

Type	Libellé		
project	Project		
site	Site		
page	Page		
box	Boîte		
action	Action PHP		
link	Lien		
section	Rubrique		
boxlist	Liste de boîtes		
product	Produit		
news	Article		
newslist	Catégorie News		

Figure 17 - Les type de contenu

Documentation de CMS-gen

Les types système

Les types systèmes sont les types de contenu par défaut de **CMS-gen**.

Projet définit les propriétés liées au projet, en principe il ne procède pas de contenu.

Site définit les propriétés spécifiques et les zones modifiables communes à l'ensemble du site.

Page définit les propriétés spécifiques et les zones modifiables communes à l'ensemble des pages.

Boite définit les propriétés spécifiques et les zones modifiables communes à l'ensemble des boîtes de contenu. Les boîtes de contenu sont des éléments de contenu qui se mettent dans les colonnes gauche ou droite d'une page.

Action PHP permet de créer un contenu PHP qui sera appelé par un contenu au moyen d'une requête [Ajax](#) en mettant l'URL de l'action dans la méthode **open** de l'objet **XMLHttpRequest**. Ceci permet de modifier le contenu PHP de l'action sans toucher au script d'appel.

Lien crée un lien dont l'URL peut être ajoutée dans un ou plusieurs contenus. Ceci permet de modifier la cible sans devoir modifier tous les contenus.

Rubrique permet de créer des sections dans le menu, la rubrique ne procède pas de contenu mais son URL pointe vers une page `index.php` qui lui sert de page d'accueil. Exemple d'URL d'une rubrique : **`/fr/ma_rubrique/index.php`**.

Liste de boîtes sert à créer de groupes de boîtes de contenu. Ces listes se mettent dans les colonnes gauche ou droite d'une page. Ceci permet d'ajouter ou supprimer des boîtes dans la liste sans devoir modifier toutes les pages ou elles sont utilisées.

Edition d'un type de contenu

Dans les propriétés générales d'un type de contenu, il est possible de définir quelles sont les types de contenu qu'il peut contenir.

Propriétés générales

Nom système	page
Libellé	Page
Titre pour l'edition du contenu	Contenus et propriétés de la page
Editer l'index	<input checked="" type="radio"/> Mode standard <input type="radio"/> Mode libre <input type="radio"/> Ne pas editer
Afficher dans les menus	<input checked="" type="radio"/> Afficher <input type="radio"/> Ne pas afficher
Enfants possibles	*-project,site,page_cat

Peut tout contenir sauf

- Project
- Site
- Page
- Boite
- Action PHP
- Lien
- Rubrique
- Liste de boîtes
- Catégorie
- Produit
- Article
- Catégorie News

Ne peut contenir que

- Project
- Site
- Page
- Boite
- Action PHP
- Lien
- Rubrique
- Liste de boîtes
- Catégorie
- Produit
- Article
- Catégorie News

Figure 18 - Propriétés générales du type de contenu 'page'

Zones modifiables et propriétés spécifiques

Nous trouvons ici les éléments éditables dans [Edition d'un contenu](#). Pour chaque élément nous pouvons définir s'il sera à traduire dans une autre langue ainsi que l'ordre dans lequel il apparaît lors de l'édition du contenu.

Propriétés

Les propriétés sont des paramètres utilisés par le contenu que vous éditez. En les plaçant ici ils seront modifiables dans l'édition du contenu.

Libellé	Nom système	Position	A traduire	
Modèle de page	template_name	1	Non	

Figure 19 - Exemple de Propriété du type de contenu 'page'

Documentation de CMS-gen

Code PHP

Ce paramètre sert à charger des scripts PHP qui doivent être interprétés avant le début du HEADER de la page HTML. Il peut aussi être utilisé pour éditer des variables de langues utilisé dans une application, pour ce faire il faut définir ce paramètre comme étant à traduire.



Libellé	Nom système	Position	A traduire	
Code PHP	php_page_code	5	Oui	 
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>		

Figure 20 - Exemple de Code PHP du type de contenu 'page'

Zones d'entête

Ici se trouvent les éléments rajoutées dans le HEADER du contenu.









Libellé	Nom système	Position	A traduire	
Titre de la page	head_title	2	Oui	 
META - Robots	head_meta_robots	14	Non	 
META - Expires	head_meta_expires	16	Non	 
Code JavaScript	head_javascript	80	Oui	 
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>		

Figure 21 - Exemple de Zone d'entête du type de contenu 'page'

Dans le cas de la balise **<TITLE>**, il faut mettre la balise au complet dans la valeur par défaut. Le contenu sera modifiable depuis l'Édition du contenu et stock en base de données.

```
Valeur par défaut
<title>CMS-gen</title>
```

Figure 22 - Exemple de valeur par défaut de la balise <TITLE>

Pour les variables **<META>**, il faut mettre la balise au complet dans la valeur par défaut. Le contenu de l'attribut 'content' sera modifiable depuis l'Édition du contenu et stock en base de données.

```
Valeur par défaut
<meta name="robots" content="index,follow" />
```

Figure 23 - Exemple de valeur par défaut de la <META> robots

Documentation de CMS-gen

Zones de contenus

Les éléments de cette partie seront appelés lors de l'édition du contenu pour autant qu'ils soient intégrés dans le modèle HTML du contenu.







Zones de contenu						
Libellé	Nom système	Type	Position	A traduire		
Contenu	contenu	Bloc HTML	5	Oui		
Colonne gauche	info_gauche	Liste de boîtes	15	Oui		
Colonne droite	info_droite	Liste de boîtes	20	Oui		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	-- Sélectionner --		Ajouter		

Figure 24 – Exemples de Zones de contenu du type de contenu 'page'

Les Mises à jour

Les mises à jour sont l'ensemble des modifications faites depuis la zone d'administration ou avec le mode Edition sur les pages du site public.


Les mises à jour sont enregistrées et elles appartiennent à l'utilisateur qui les fait.

Il y a deux types de mise à jour, la mise à jour à la volée et les mises à jour nommées.

Lorsqu'un utilisateur se connecte dans la zone d'administration et si aucune mise à jour à la volée n'existe celle-ci est créée automatiquement. Si une ancienne mise à jour à la volée existe celle-ci est chargée et l'utilisateur peut continuer à travailler avec.

Il n'existe qu'une seule mise à jour à la volée, elle ne possède pas de nom. Il est possible de lui donner un nom et de l'enregistrer comme mise à jour nommée.

Une mise à jour nommée peut être créée et chargée par un utilisateur avant de commencer à faire des modifications, ceci permet d'enregistrer des grosses modifications sur plusieurs jours.

Les modifications ne sont pas visibles par un visiteur du site avant leurs publications, la publication ce fait en cliquant sur l'icône. 

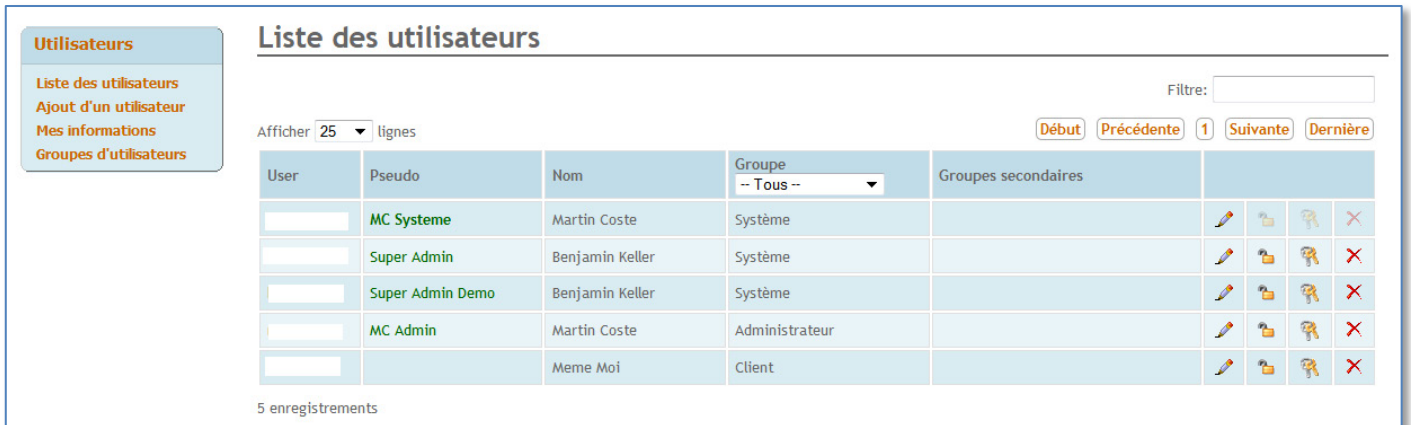
Gestion des utilisateurs

Une fois connecté à la zone d'administration, l'onglet **Utilisateurs** permet la gestion des utilisateurs et des groupes d'utilisateur.





















La gestion des droits se fait en fonction du groupe principal auquel il appartient.

Liste des utilisateurs

Offre une vue générale de tous les comptes utilisateurs recensés sur le site avec les groupes auxquels ils sont rattachés. L'ordre d'affichage se base sur le groupe principal de l'utilisateur.








The screenshot displays the 'Liste des utilisateurs' page. On the left is a sidebar menu with options: 'Utilisateurs', 'Liste des utilisateurs', 'Ajout d'un utilisateur', 'Mes informations', and 'Groupes d'utilisateurs'. The main content area has a title 'Liste des utilisateurs' and a search filter. Below the filter, it says 'Afficher 25 lignes'. There are navigation buttons: 'Début', 'Précédente', '1', 'Suivante', and 'Dernière'. The table below has the following data:

User	Pseudo	Nom	Groupe	Groupes secondaires	
	MC Systeme	Martin Coste	Système		   
	Super Admin	Benjamin Keller	Système		   
	Super Admin Demo	Benjamin Keller	Système		   
	MC Admin	Martin Coste	Administrateur		   
		Meme Moi	Client		   

At the bottom left of the table area, it says '5 enregistrements'.

Figure 25 - Liste des utilisateurs


Depuis cette liste, en fonction de vos droits, vous pouvez:

-  Editer les informations de l'utilisateur.
-  /  Désactiver/activer le compte.
-  Envoyer un nouveau mot de passe aléatoire.
-  Supprimer le compte définitivement.

Le menu à gauche permet d'accéder à [Mes informations](#), [Groupes d'utilisateurs](#) et le formulaire [Nouvel utilisateur](#) ajoute nouveau un compte utilisateur.

Edition d'un utilisateur

En fonction de vos droits et des droits de l'utilisateur que vous souhaitez modifier, il est possible d'éditer tout ou partie des informations de l'utilisateur enregistré.

Pour éditer votre compte, vous pouvez soit cliquer sur  dans la liste ou choisir **Mes informations** dans le menu gauche.

Edition des informations de Super Admin

Informations générales:

Numéro :	1
Nom d'utilisateur :	
Status :	<input checked="" type="checkbox"/> Le compte est activé
Groupe principal :	Système
Droits :	L'utilisateur système est réservé au programme cmsgen
Groupes secondaires :	Système Administrateur Développeur Webmaster
Chroot :	CMS-Gen Website
Date de création :	mardi 1er janvier 2008 à 00:00:00
Dernières modifications :	vendredi 24 février 2012 à 12:57:10
Expiration du compte :	jamais
Expiration du mot de passe :	jamais
Nouveau mot de passe :	
Confirmer le mot de passe :	
Pseudo :	Super Admin
Nom :	Keller
Prénom :	Benjamin

Divers:

Langue la zone d'administration	fr
Mode de l'éditeur HTML	Code HTML et éditeur sur demande au click


Informations confidentielles:

Adresse :	
Code postal :	
Ville :	
Pays :	Suisse
Téléphone :	
Téléphone portable :	
Fax :	
Adresse de messagerie :	xxxxxxxxxx@cms-gen.net

Figure 26 - Propriétés de l'utilisateur

Documentation de CMS-gen

Nouveau mot de passe

Pour générer un nouveau mot de passe, cliquer sur nouveau mot de passe  dans la liste des utilisateurs ou dans l'édition de l'utilisateur.

Un email avec le nouveau mot de passe généré aléatoirement et la date d'expiration de celui-ci sera envoyé à l'adresse email de l'utilisateur concerné.

Le mot de passe envoyé est provisoire, il expirera à la date indiquée dans l'email envoyé. Si l'utilisateur ne le change pas avant cette date, le compte sera désactivé et un nouveau mot de passe devra lui être envoyé.

En fonction de vos droits, il est aussi possible d'entrer un nouveau mot de passe directement depuis l'édition de l'utilisateur. Un email avec le nouveau mot de passe lui sera envoyé.

Désactiver ou activé un compte utilisateur

La désactivation ou l'activation d'un compte se fait depuis la liste des utilisateurs ou depuis l'édition d'un utilisateur. Il est aussi possible d'indiquer une date d'expiration dans l'édition d'un utilisateur. Passé cette date le compte sera désactivé.

Une fois désactivé, l'utilisateur n'est plus autorisé à se connecter au site ou à la zone d'administration et ce jusqu'à la réactivation du compte.

Supprimer un utilisateur

La suppression d'un utilisateur se fait depuis la liste des utilisateurs. La suppression est définitive.

Ajout d'un utilisateur

L'ajout d'un nouvel utilisateur se fait depuis la liste des utilisateurs dans l'onglet **Utilisateurs** de la zone d'administration.

Pour créer un nouvel utilisateur:

1. Entrez le 'login', en minuscule de préférence, sans accents et sans espace. Vous pouvez utiliser '_' pour séparer des mots.
2. Ajoutez 'l'adresse de messagerie' qui sert à envoyer le mot de passe généré automatiquement à l'utilisateur créé. Cette adresse email doit évidemment être valide et accessible par l'utilisateur créé.

Après avoir cliqué sur 'Ajouter', l'utilisateur est créé, le mot de passe envoyé à l'adresse email indiquée et vous vous trouvez sur la page d'édition de l'utilisateur.

Il vous suffit d'indiquer le groupe principal, éventuellement le ou les groupes secondaires, le pseudo et d'enregistrer les modifications.

L'utilisateur pourra compléter ultérieurement les informations manquantes.

Remarque:

Le mot de passe envoyé est provisoire, il expirera à la date indiquée dans l'email envoyé. Si l'utilisateur ne le change pas avant cette date, le compte sera désactivé et un nouveau mot de passe devra lui être envoyé.

Gestion des groupes d'utilisateur

Les groupes d'utilisateurs permettent de gérer les droits des utilisateurs faisant partie de ces groupes d'une manière simple. Les droits font référence aux groupes et non pas aux utilisateurs.

Chaque utilisateur doit faire partie d'un groupe principal et éventuellement d'un ou plusieurs groupes secondaires.

Liste des groupes

Offre une vue générale de tous les groupes d'utilisateurs recensés sur le site avec leurs droits, leurs propriétaires et le nombre d'utilisateurs ayant ce groupe comme groupe principal.

L'ordre d'affichage se base sur le numéro système du groupe.

Utilisateurs		Liste des groupes							
Liste des utilisateurs Ajout d'un utilisateur Mes informations Groupes d'utilisateurs		Numéro	Nom	Description	Propriétaire	Utilisateurs			
New Group Name: <input type="text"/> <small>Between 4 and 63 characters.</small> Number: <input type="text"/> <small>11 digits maximum.</small> <input type="button" value="Add"/>		100	Système	L'utilisateur système est réservé au programme cmsgen	Système	3			
		400	Administrateur	Administrateur du serveur, a tout les droits sur la gestion de l'hébergement.	Système	1			
		450	Développeur	Peronnes habilitée à modifier la zone d'administration	Système	0			
		500	Webmaster	Administrateur du site web, a tout les droits sur le site.	Système	0			
		600	Rédacteur	Le rédacteur a tout les droits sur les mises à jour, sauf la publication (mise en ligne).	Système	0			
		700	Traducteur	Le traducteur a tout les droits sur le contenu des pages en lignes et des mises à jour.	Système	0			
		800	Graphiste	Le graphiste à tout les droits sur l'aspect du site, gabarits et styles uniquement.	Système	0			
		900	Démo	Le mode démo permet de tester la zone d'administration. Les actions effectuées n'ont aucun effet sur le site.	Système	0			
		1000	Client	Le client a accès aux pages protégées de votre site, mais pas à la zone d'administration.	Système	1			
		1100	Client prestations	Clients en prestations	Système	0			

Figure 27 - Liste des groupes d'utilisateurs

Depuis cette liste, en fonction de vos droits, vous pouvez:

- Editer les informations d'un groupe d'utilisateurs.
- / Désactiver/activer le groupe d'utilisateurs.
- Supprimer le groupe d'utilisateurs définitivement.

Le menu à gauche permet d'ajouter un groupe grâce au formulaire [Nouveau groupe](#).

Numéros de groupe

Le numéro du groupe définit les droits de celui-ci, le plus petit est celui qui possède le plus de droits.

Les numéros de groupe de 0 à 999 sont réservés pour les groupes système qui ont accès à la zone d'administration.

Le groupe 1000, **Client**, est un groupe système réservé aux clients en général, dans le cas d'une boutique en ligne par exemple.

Une plage de groupe de 1001 à 9999 est disponible pour créer des groupes particuliers, comme le groupe 'Clients en prestations' par exemple. Ces groupes auront accès à des contenus du site web réservés aux membres inscrits, mais pas à la zone d'administration.

Edition d'un groupe

En fonction de vos droits et du groupe que vous souhaitez modifier, il est possible d'éditer tout ou partie des informations du groupe enregistré.

Informations générales:	
Numéro :	500
Nom :	Webmaster
Status :	<input checked="" type="checkbox"/> Le groupe est activé
Groupe propriétaire :	Système
Date d'expiration :	jamais
Description :	Administrateur du site web, a tout les droits sur le site.

Figure 28 - Propriétés d'un groupe d'utilisateurs

Désactiver ou activé un groupe

La désactivation ou l'activation d'un groupe ce fait depuis la liste des groupes ou depuis l'édition d'un groupe. Il est aussi possible d'indiquer une date d'expiration dans l'édition d'un groupe. Passé cette date le groupe sera désactivé.

Une fois désactivé, les utilisateurs ayant ce groupe comme groupe principal ne seront plus autorisé à se connecter au site ou à la zone d'administration et ce jusqu'à la réactivation du groupe.

Supprimer un groupe

Pour pouvoir supprimer un groupe il ne doit pas y avoir d'utilisateurs ayant ce groupe comme groupe principal. La suppression d'un groupe se fait depuis la liste des groupes. La suppression est définitive.

Ajout d'un groupe

L'ajout d'un nouveau groupe ce fait depuis la liste des groupes dans l'onglet [Utilisateurs](#) de la zone d'administration.

Pour créer un nouveau groupe:

1. Entrez le nom du groupe
2. Entrez un numéro du groupe libre, les groupes **Public** commence à 1001.

Le propriétaire du groupe est le groupe principal de l'utilisateur qui le crée. Seuls les utilisateurs faisant partie du même groupe ou d'un groupe ayant plus de droits pourront l'éditer, le désactiver ou le supprimer.

Après avoir cliqué sur 'Ajouter', le groupe est créé et vous vous trouvez sur la page d'édition du groupe.

Il vous suffit d'activer le groupe, d'entrer la description du groupe et d'enregistrer les modifications.

Lorsque vous créez ou éditez un utilisateur, le nouveau groupe sera disponible dans la liste des groupes principaux ou secondaire de l'utilisateur.

Cette liste tient compte de vos droits, il ne sera pas possible d'attribuer un groupe avec des droits identique ou supérieurs à votre groupe principal à utilisateur que vous éditer.